



Eine Veranstaltung des  
Magonien e.V.

## Magonien 4

# Wölfe vor Renascân

„Einen Tag Seereise von Renascân entfernt trieben das Gerippe eines Handelsbootes, Teile von dessen Ladung und Mannschaft leblos im Meer. Nur ein junger Bursche, vielleicht zehn Sommer alt, war noch am Leben und saß tropfnass und vor Zorn und Kälte bebend, auf den Planken des Schiffes. Immer wieder musste er an die letzten Augenblicke denken, als das schmale Boot aus dem Nichts kam. Es segelte so schnell heran, dass - noch ehe die Mannschaft des Handelsschiffes erkannte, welche Gefahr auf sie zuhielt - es schon zu spät war. Das Boot mit dem Tierkopf am Bug ging längs und hatte den Tod in Form von wilden Kriegerern auf das Handelsschiff gespuckt.“

Magonien 4

## Wölfe vor Renascân

11. bis 14. Juni 2020

UTOPION, Saar-Pfalz-Park 218, 66450 Bexbach

Eigene InTime-Zelte/Selbstverpflegung

40 Spieler (Ritterlanzen etc.) vs. 40 Gegenspieler (Nordleute-GSC)

[www.magonien.de](http://www.magonien.de)



Bei der ausgeschriebenen Veranstaltung handelt es sich um ein LiveActionRollePlay Event des Magonien e.V. Es handelt sich hierbei um eine Selbstversorger- und Zeltveranstaltung. Inhaltlich bieten wir euch eine Schlachtencon mit Aufgaben auf diversen Nebenschauplätzen für Kleriker, Handwerker und andere Trossmitglieder. Dennoch ist und bleibt die Veranstaltung eine Schlachtencon mit dem Fokus auf Kampf.

Als **Spieler** suchen wir Ritterlanzen, Landwehren und andere kämpfende Gruppen, die sich einer Obrigkeit verpflichtet fühlen. Auf der Spielerseite soll ein Heerlager entstehen, das dem romantischen Mittelalter entspricht. Eine klare Trennung zwischen Adel und Tross soll es aber **nicht** geben. Alle Spielergruppen sollten im Vorfeld eine Motivation haben, warum sie dem Lande Magonien (klassische Feudalherrschaft), genauer deren Festlandpräfektur (Kolonie) zu Hilfe gekommen sind.

Als **Gegenspieler** suchen wir Nordleute oder vergleichbare Charaktere. Unsere Gegenspieler sind **GSC**. Sie agieren unter einem vorgesetzten Kriegsherrn als Koordinator in Rolle, sind aber ansonsten im Spiel frei. Eigene Charaktere können geführt werden und das Spiel ist ergebnisoffen. Auch hier sollte jede Gruppe im Vorfeld eine Motivation haben, warum sie sich diesem Kriegsherrn angeschlossen haben, und was sie sich persönlich aus dem Kriegszug erhoffen.

Bitte sendet uns zu euren Anmeldungen einmalig eine Gruppenbeschreibung, gern mit Bild zum Gruppeneindruck, und die entsprechende Gruppenmotivation.

Unsere Preisstaffel für Teilnahmebeiträge

Termin	SC	GSC
Bis 31.12.2019	50,00 €	40,00 €
01.01. bis 31.03. 2020	55,00 €	45,00 €
01.05. bis 31.05. 2020	60,00 €	50,00 €

Als Stichtag gilt das Datum des **Geldeinganges** auf unserem Konto. Conzahler werden nicht akzeptiert. Die **Anmeldung ist erst mit eurem Geldeingang komplett**. Wir nehmen uns zudem heraus, Plätze neu zu vergeben, wenn innerhalb der **Frist von zwei Wochen** nach Verschicken der Anmeldebestätigung der Conbeitrag nicht auf unserem Konto eingegangen ist. Eine **eventuelle Neuvergabe** des Teilnehmerplatzes erfolgt i.d.R. **ohne weitere Benachrichtigung**. Ausnahmen davon gibt es **nur** in Absprache mit der Orga!!!

**Anmeldungen** bitte an: [Maike\\_hoheisel@web.de](mailto:Maike_hoheisel@web.de)

**Bankverbindung:** Magonien e.V.  
IBAN: DE65 6745 0048 1001 2448 60  
BIC: SOLADES1MOS

#### **Kampfregeln:**

Wir spielen nach DKWDDK, es gibt also kein Regelwerk im klassischen Sinne, dennoch möchten wir auf folgende Auslegungen unsererseits für diese Veranstaltung aufmerksam machen.

1. Sich ohne OT Körperschutz in eine Kampf zu begeben birgt die Gefahr von kleineren (Prellungen o.ä) und größeren (Platzwunden o.ä) Verletzungen. Schützt euch in erster Linie selbst und verlasst euch nicht uneingeschränkt auf die Rücksicht eurer Mitspieler
2. Alle Treffer auf den eigenen Körper, der eurer Meinung nach IT eine Wirkung erzielt, soll ausgespielt werden, unabhängig von der getroffenen Zone (auch Kopf). Prinzipiell wird jede Körperzone mit Rüstung als vollwertige Trefferzone gesehen. Ungeschützte Zonen dürfen als Trefferzone genutzt werden, sollten aber mit Vorsicht in den Kampf einbezogen werden.
3. Übertrieben Härte wird bei uns zunächst mit dem Ausschluss aus dem aktuellen Kampf, bei Wiederholung aus allen Kämpfen geahndet.
4. Sensorische Grenzen hat jeder Mensch, drei Treffer gleichzeitig wahrnehmen und ausspielen wird nicht jeder können. Ebenso kann ein Schlag auf schwere Rüstung außerhalb des Sichtfeldes nicht immer registriert werden. Bitte habt das im Hinterkopf um frustfreieres Spiel im Kampf zu ermöglichen, wenn ihr gegen gerüstete und helmtragende Gegner antretet.
5. Verwendung des eigenen Gewichtes. Es gibt verschiedene Szenen im darstellenden Kampf, die es nötig machen könnten, sein eigenes Körpergewicht einzusetzen (Ansturm, Niederringen, Niederhalten etc.) Wer dies nicht möchte, kann das durch eine sichtbare Markierung an der Rüstung, die wir euch zu Verfügung stellen werden, kenntlich machen

Bei Fragen, Wünschen, Anregungen wendet euch bitte an die Orga:

**Sascha Soh:** [S.Soh@web.de](mailto:S.Soh@web.de)

oder

**Maike Hoheisel:** [Maike\\_hoheisel@web.de](mailto:Maike_hoheisel@web.de)



## Anmeldung Magonien 4 - Wölfe vor Renascân

11. – 14. Juni 2020

UTOPION – Gelände, Bexbach

### ANGABEN ZUM SPIELER (ausfüllen und ggf. ankreuzen)

Name, Vorname:		Geb. datum:	
Straße, Hausnummer:			
PLZ, Ort:			
Telefon:			
E-Mail:			

<input type="checkbox"/>	Ich bin Sanitäter
--------------------------	-------------------

### ANGABEN ZUM CHARAKTER (ausfüllen und ggf. ankreuzen)

Name:		Beruf / Klasse:	
Rasse:		Gruppe:	
Magie?			

### ANGABEN ZUR ÜBERNACHTUNG (ausfüllen und ggf. ankreuzen)

<input type="checkbox"/>	Ich übernachte in meinem eigenen Zelt	
<input type="checkbox"/>	Ich schlafe im Zelt von:	

Sonstige Angaben	(Krankheiten, Allergien, Medikamente, Phobien des Spielers etc.)
------------------	--

<input type="checkbox"/>	AGB gelesen und akzeptiert ← (Ankreuzen ist <b>ZWINGEND</b> notwendig zur Anmeldung!)	Ort, Datum, Unterschrift (auch digital gültig)
--------------------------	---	--

Bitte den Bogen gewissenhaft ausfüllen und bei Wahlmöglichkeiten ein X vor die zutreffende Angabe setzen. Anschließend den ausgefüllten Bogen an die Orga ([maike\\_hoheisel@web.de](mailto:maike_hoheisel@web.de)) schicken. Für Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung!

---

### Eine Veranstaltung des Magonien e.V.

1. Vorstand: Sascha Soh
2. Vorstand: Maike Hoheisel
3. Vorstand: -

IBAN: DE65 6745 0048 1001 2448 60  
BIC: SOLADES1MOS

## **§1 Zustandekommen des Vertrages**

1. Der Vertrag kommt zustande durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters. Reagiert der Veranstalter nicht innerhalb von 14 Tagen auf die Anmeldung des Teilnehmers, so ist der Teilnehmer an seine Anmeldung nicht mehr gebunden.

2. Ein Anspruch auf einen Teilnehmerplatz besteht nicht vor der vollständigen und fristgerechten Begleichung des Teilnehmerbeitrages. Die Rechte des Veranstalters bezüglich Rücktritt, Nichtannahme der Anmeldung und Ausschluss von der Veranstaltung bleiben davon unberührt.

## **§ 2 - Regelwerk**

1. Falls von der Spielleitung verlangt, hat der Teilnehmer der Spielleitung eine Charakterbeschreibung zur Verfügung zu stellen. Diese hat dem von dem Veranstalter vorgegebenen Regelsystem zu entsprechen.

2. Mit seiner Anmeldung erkennt der Teilnehmer das vom Veranstalter vorgegebene Regelsystem sowie die vom Veranstalter eingesetzte Spielleitung als für das Spiel verbindlich an. Die Spielleitung ist berechtigt, auch nach Zustandekommen des Vertrages verbindliche Regeländerungen zu beschließen. Sollte hierdurch der vom Teilnehmer eingereichte Charakter unspielbar oder wesentlich eingeschränkt werden, so steht dem Teilnehmer ein Rücktrittsrecht unter voller Erstattung seines Spielbeitrags zu.

3. Der Veranstalter behält sich vor, einem Teilnehmer bei schwerwiegenden oder wiederholten Verstößen gegen das Regelsystem oder allgemeine Verhaltensmaßregeln eine Verwarnung auszusprechen. Teilnehmer, die nach erfolgter Verwarnung erneut in schwerwiegender oder wiederholter Weise gegen das Regelsystem oder allgemeine Verhaltensmaßregeln verstoßen, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.

## **§ 3 – Sicherheit**

1. Der Teilnehmer versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelische Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen. Soweit die zu erwartenden Belastungen nicht aus dem beigelegten Informationsmaterial hervorgehen, kann im Zweifelsfall der Veranstalter hierzu weitere Auskünfte erteilen. Der Veranstalter behält sich vor, die Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss führen. Der Teilnehmer ist verpflichtet, seine Ausrüstung (insbesondere die von ihm verwendeten Polsterwaffen und Rüstungen) auf Spielsicherheit zu kontrollieren. Soweit sie den Sicherheitsbestimmungen nicht oder nicht mehr entsprechen, hat er sie selbstständig aus dem Gebrauch zu nehmen. Der Teilnehmer verpflichtet sich, über das normale Risiko von Live-Rollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten.

2. Teil des interaktiven Laienschauspiels sind mitunter auch die Darstellung von Kampfsituationen. Der Teilnehmer verpflichtet sich, ausreichende Vorkehrungen zum Selbstschutz und zum Schutz der anderen Spieler zu treffen und sein Verhalten entsprechend zu gestalten. Der Veranstalter behält sich vor, für die Teilnahme an der Darstellung von Kampfsituationen besondere Mindestanforderungen an Ausrüstung und Verhalten zu stellen.

3. Wer Alkohol in einer Menge getrunken oder Medikamente zu sich genommen hat, die das Führen eines Fahrzeugs auf öffentlichen Straßen unzulässig macht, hat von Kämpfen jeder Art sowie von körperlich gefährlichen Übungen wie Klettern unbedingt Abstand zu halten. Zuwiderhandlungen führen zum sofortigen Ausschluss vom Spiel.

4. Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.

5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.

## **§ 4 - Haftung**

1. Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.

2. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung, Pflichtverletzung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.

## **§ 5 - Urheberrecht an Aufzeichnungen und Schutz personenbezogener Daten (u.a. DSGVO / Bundesdatenschutzgesetz)**

1. Der Veranstalter weist darauf hin, dass für Organisation, Durchführung und Nachbereitung der Veranstaltung personenbezogene Daten (Name, Geburtsdatum, Adresse, Mailadresse, Telefonnummer, Bilddaten, etc.) erhoben, verarbeitet und gespeichert werden. Neben Stammdaten (Name, Kontaktmöglichkeiten) können auch vorübergehend weitergehende Daten zur jeweiligen Veranstaltung (Charaktername, -klasse, Hinweise zum körperlichen und geistigen Gesundheitszustand des Teilnehmers etc.) erhoben, verarbeitet und gespeichert werden. Diese Daten werden nach Abschluss der Nachbereitung, spätestens aber nach zwei Jahren gelöscht. Stammdaten zur Kontaktaufnahme (z.B. für Werbezwecke im Hinblick auf spätere Veranstaltungen) können länger gespeichert und verarbeitet werden, eine Löschung erfolgt mit Wegfall des berechtigten Eigeninteresses des Veranstalters. Die Anmeldung zu einer Veranstaltung gilt als Zustimmung des Teilnehmers, eventuelle Widerspruchsrechte bleiben davon unberührt.

2. Der Veranstalter weist ausdrücklich darauf hin, dass im Rahmen der Veranstaltung Bild-, Ton- und Videoaufnahmen angefertigt werden können. Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Bild-, Ton- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Der Veranstalter ist daher befugt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung und der vereinszweckgebundenen Informationsverbreitung in Wort, Schrift und Bild zu speichern, zu verwerten und zu veröffentlichen, sobald ein berechtigtes Eigeninteresse hierzu vorliegt. Mit Erlöschen des berechtigten Eigeninteresses werden auch diese Daten gelöscht. Die Anmeldung zu einer Veranstaltung gilt als Zustimmung des Teilnehmers, eventuelle Widerspruchsrechte bleiben davon unberührt.

3. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Die Rechte an den Spielercharakteren, ihrer Geschichte sowie ihrem Teil der Handlung verbleiben bei dem jeweiligen Spieler.

4. Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig. Für den Schutz personenbezogener Daten trägt der jeweilige Aufnehmer Sorge und Verantwortung.

5. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig. Für den Schutz personenbezogener Daten trägt der jeweilige Veröffentlichliche Sorge und Verantwortung.

## **§ 6 - Rücktritt, Nichtannahme der Anmeldung, Ausschluss von der Veranstaltung**

1. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht ohne ausdrückliches Einverständnis des Veranstalters übertragbar.

2. Der Veranstalter behält sich eine Nichtannahme von Anmeldungen ohne Benennung von Gründen vor.

3. Die Veranstaltung gilt als Dienstleistung aus dem Bereich der Freizeitveranstaltungen, die Anmeldebestätigung des Veranstalters kommt einer termingebundenen Eintrittskarte gleich. Es liegt kein Fernabsatzvertrag gemäß § 312b BGB vor, ein entsprechendes Widerrufs- und Rückgaberecht besteht daher nicht. Jede Anmeldung ist unmittelbar nach Anmeldebestätigung gemäß §1 bindend und verpflichtet zur Abnahme und Bezahlung des Teilnehmerplatzes. Die Rechte des Veranstalters bezüglich Zahlungsverzug und Ausschluss von der Veranstaltung bleiben davon unberührt.

4. Bei Rücktritt des Teilnehmers nach Vertragsschluss gem. § 1 - egal zu welchem Zeitpunkt - ist der Veranstalter berechtigt, eine Stornogebühr von 15 Euro zu berechnen. Stellt Teilnehmer eine Ersatzperson als Teilnehmer, und mit dieser Ersatzperson kommt ein Vertrag im Rahmen dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen zustande, so mindert sich die mögliche Stornogebühr auf 10 Euro. Das Stellen einer Ersatzperson ist nur möglich, falls der Veranstalter der Teilnahme der Ersatzperson ausdrücklich zustimmt.

5. Bei Rücktritt versucht der Veranstalter, den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, wird der Teilnehmerbeitrag nicht zurückerstattet. Eine Rückerstattung im Falle der Nichtvollaustattung der zur Verfügung stehenden Teilnehmerplätze ist nicht möglich, maßgeblich ist die veröffentlichte Angabe der zur Verfügung stehenden Teilnehmerplätze. Eine Rückerstattung erfolgt ggf. grundsätzlich erst nach Durchführung und Rechnungsschluss der Veranstaltung.

### **§ 7 - Unkostenbeitrag, Zahlungsverzug**

1. Die Zahlung des Teilnehmerbeitrages erfolgt grundsätzlich im Voraus. Sollte die Zahlung bis zum Veranstaltungstermin nicht erfolgt sein, so wird ein Säumniszuschlag fällig. Unberührt davon bleibt das Recht des Veranstalters, tatsächlich entstandene höhere Unkosten gegen Quittungsvorlage geltend zu machen.

2. Ist der Teilnahmebeitrag noch nicht in voller Höhe entrichtet, ist der Veranstalter berechtigt, dem Teilnehmer eine Frist zur Zahlung zu setzen verbunden mit der Erklärung, dass er nach Ablauf der Frist den Platz einem Dritten überlässt. Die gesetzte Zahlungsfrist muss mindestens 8 Tage betragen. Nach Verstreichen dieser Zahlungsfrist ist der Veranstalter berechtigt, den Platz ohne weitere Benachrichtigung einem Dritten zu überlassen.

3. Sollte ohne schuldhaftes Zutun des Veranstalters beim Einzug des Teilnehmerbeitrages im Lastschriftverfahren oder im Scheckverfahren eine Rücklastschrift erfolgen, so hat der Teilnehmer die anfallenden Bankgebühren zu tragen.

4. Bei Anmeldungen im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.

### **§ 8 - NSC-Klausel**

1. Der NSC ist an die Weisung der Spielleitung gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten.

2. NSCs, die aus Gründen von §3 der Veranstaltung verwiesen werden, können über ihren Teilnehmerbetrag hinaus auf die volle Höhe des SC-Beitrags in Anspruch genommen werden.

### **§ 9 - Rabatte**

1. Werden Teilnehmern für die Wahrnehmung bestimmter Funktionen Rabatte vom üblichen Teilnehmerbeitrag eingeräumt, so gilt die Differenz als gestundet, bis die vereinbarte Leistung im vereinbarten Umfang erbracht wurde. Von dieser Regelung sind Rabatte für Sanitäter ausdrücklich ausgenommen.

2. Können die Teilnehmer nach Absatz 1 die vereinbarte Leistung aus einem Grund nicht erbringen, für den der Veranstalter die Verantwortung trägt, so bleibt der Rabatt gleichwohl bestehen.

### **§ 10 - Eigentumsübergangsklausel**

Sollten bei der Veranstaltung Fundsachen zurückbleiben, so erstellt der Veranstalter innerhalb von zwei Wochen nach der Veranstaltung eine Auflistung und weist die Teilnehmer auf diesen Umstand hin. Hat sich sechs Monate nach Erstellung der Liste kein Besitzer der Fundsache gefunden, geht diese in das Eigentum des Veranstalters über.

### **§ 11 - Sonstiges**

Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen unberührt.

### **Zusatzklauseln:**

- Der Teilnehmer darf Getränke, insbesondere jede Art von alkoholischen Getränken zu den Veranstaltungen grundsätzlich nicht mitbringen. Es sein denn, der Veranstalter gibt hierfür ausdrücklich schriftlich die Erlaubnis.

- Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen des Veranstalters und das Recht der Bundesrepublik Deutschland, Erfüllungsort und Gerichtsstand sind - soweit das zulässiger Weise vereinbart werden kann - der Sitz des Veranstalters.

- Jeder Teilnehmer muss das Alter von 16 Jahren erreicht haben, alle unter 18 Jahren müssen auf jeden Fall eine volljährige Aufsichtsperson, die unterschriebene Vollmacht zur Übernahme der Aufsichtspflicht der Erziehungsberechtigten und einen gültigen Ausweis besitzen. Jede Aufsichtsperson muss während der Veranstaltung zur gleichen Zeit wie der zu beaufsichtigende Person an der Veranstaltung anwesend sein. Die Aufsichtsperson haftet für den Zeitraum der Veranstaltung in vollem Umfang für die minderjährige Person.

- Der Veranstalter haftet nicht für Mängel, die ein Unterbringungsort oder ein Veranstaltungsort mit sich bringt.

Ich habe die Allgemeinen Geschäftsbedingungen vollständig gelesen und verstanden. Hiermit akzeptiere ich diese ohne Einschränkungen.

---

Ort, Datum Unterschrift